

## < 2010年度 卒業論文題目 >

- ・ TFT 液晶を利用したインストルメントパネルへの情報表示方法に関する研究～単一箇所切替表示と複数箇所固定表示の比較～
- ・ 環境ロードプライシングの意識調査に基づいた環境負荷低減に関する情報提示の基礎的研究
- ・ 高齢者の視野特性に基づいた標識情報の提供方法に関する研究
- ・ モバイル機器による位置情報共有サービスが人間の行動及び心理に与える影響に関する基礎的研究
- ・ 自動車運転時の覚醒度変化が眼球停留関連電位に与える影響について
- ・ 生産管理演習プログラム1 “メガコーク”に関する研究
- ・ 受注パターンに関する研究
- ・ 多品種製品の製造計画ロジックの研究
- ・ 保守部品の入庫・出庫に関する研究
- ・ 差立て業務のロジックに関する研究
- ・ 正確な作業記録に関する研究
- ・ XBRL で書かれた財務諸表分析ツールの作成～EDINET 対応フリーツール～
- ・ 環境保全コストが環境パフォーマンスに与える影響の研究-SRI ファンドに着目して-
- ・ PFI 事業におけるモラルハザードを抑制するリアルオプションの提案
- ・ 企業による Twitter アカウントの効果的な運用に関する研究
- ・ 日本の上下水道インフラのアジア展開における AHP を用いた戦略的意思決定に関する研究
- ・ DEA、Inverted DEA を用いた特定非営利活動法人の経営改善提案
- ・ 競合下における広告効果の差分モデルによる考察
- ・ マルコフ連鎖を用いた大型衣料店内の店舗配置に関する考察
- ・ 将来予測を用いた医療保険の転換時期の考察
- ・ 都心部の主要駅周辺における住み易さの評価
- ・ 関東大学サッカーリーグにおけるホーム性の分析
- ・ プロ野球における監督の投手起用に関する一考察
- ・ 戦略的安全管理活動のための PSF 傾向分析
- ・ メディア形態の違いが学習に与える影響-電子端末を用いたときの諸要因について-
- ・ 家電操作用シートキーの押下時の快適性に関する研究-若齢者と高齢者の比較検討-
- ・ 光学シースルーHMD から提示する作業補助情報のデザイン指針に関する研究
- ・ 組織における従業員の意識向上のための PDCA サイクルの提案
- ・ 安全管理活動に対する従業員の意識向上のための PDCA サイクルの開発と実践
- ・ プログラム規模を考慮した離散ワイブル型ソフトウェア信頼度成長モデル
- ・ 2 値分類法の評価
- ・ 格付会社間に生じる銀行格付への相違に関する質的選択モデルを用いた分析
- ・ コンジョイント分析を用いた有権者の政策選好分析
- ・ 共分散構造分析による世界金融危機以前以後の株価への影響の分析
- ・ 順序分類の繰り返し性と再現性の評価における項目反応理論を用いたモデル化
- ・ 多変量管理図の性能比較
- ・ 電子的に流通する構造化情報へのアクセス制御ポリシー定義ツールの構築
- ・ 全方位カメラを用いたテンプレートマッチングに基づく人物検出と位置推定法

- ・ 床圧カセンサを用いた個人識別のための特徴量
- ・ オブジェクト指向ペトリネットへのパターンの適用によるワークフロー記述支援
- ・ ジェスチャと音声の組み合わせによる対話型家電制御インタフェースの構築
- ・ マルチエージェントシミュレーションのための群集行動リポジトリの構築
- ・ 市場 VWAP 追従戦略を用いた最適執行モデルに関する研究
- ・ 多重線形回帰モデルを用いた株式執行に関する研究
- ・ 住宅購入のためのファイナンシャル・プランニングに関する研究
- ・ ロジスティック回帰モデルを用いた株式市場危機回避戦略
- ・ ヴァインコピュラを用いた最適資産配分に関する研究
- ・ 親会社商号付帯の有無が M&A 前後の子会社の株価に与える影響に関する研究
- ・ 水ストレスを抑制しつつ食糧自給率を最大化する数理計画法モデル
- ・ 確率的ゆらぎを考慮したデパート内の歩行シミュレーションに基づく断面交通量の計測-売り場設計のための基礎的モデル-
- ・ 目で見る人間関係-地利値と多次元尺度法を用いて-
- ・ ファジィ理論と AHP 手法に基づく街の魅力の定量的評価-横浜市の 18 区を対象として-
- ・ 知人との出会いによるグループ行動を考慮した歩行・滞留行動シミュレーション-コンサートホールホワイエを例として-
- ・ 重力モデルと非集計ロジットモデルによる国家間の人の移動の分析
- ・ セール販売を待つ顧客に対する価格戦略
- ・ 希望小売価格が、製造業者・小売業者間の取引に与える影響について
- ・ モラル・ハザードとインセンティブ問題の基礎概念
- ・ 商品発注量と顧客行動の関係：投売りを減らすために
- ・ ゲームで見る信認と評判・取引費用の経済学
- ・ 非協力ゲームの基本的概念と寡占市場における協調行動
- ・ リードタイムを考慮した発注点方式の改良と考察
- ・ 製造リードタイムの短縮支援システムの開発
- ・ 製造投資案の選択意思決定を助ける分析システムの開発
- ・ コストの観点から見たリサイクル活動のモデル化と評価～ガラスびんの事例を通じて～
- ・ サービスシステムの問題点抽出と改善案導出に向けたアンケート分析～フードコート・サービスを題材に用いて～
- ・ コスト構造に着目した仕事の作業分析
- ・ 閲覧者にとって有用な商品レビューの抽出
- ・ 賃貸物件検索サイトのデータ解析
- ・ 多言語表示に対応した漫画ビューワーの提案
- ・ 外国為替相場の変動に対する早期警戒手法の提案
- ・ 大手ホテルチェーン店におけるアクセスログデータを用いた商用 Web サイトのユーザー行動分析
- ・ テキスト分類とキーワード抽出を用いたブログの自動タグ付け手法
- ・ サービス・マーケティングの視点に基づくロコミ情報の構造化とその活用
- ・ 姿勢オントロジーを利用した動作レベルにおけるヒューマンロボットインタラクションの実現
- ・ 日本語 Wikipedia からのプロパティ付きクラス階層の構築と評価
- ・ Web ページにおける項目説明文からの構造データ生成と洗練
- ・ 知識継承支援システムにおけるオントロジー再利用可能性

- ・ 電子部品業界における先行者利得に関するゲーム論的分析
- ・ 競争下での広告戦略に関するモデル分析：マス広告 vs ロコミ広告
- ・ 多期間における排他的価値をもつ製品の販売戦略
- ・ 製品優位性とコズマーケティングレベルの関係に関するゲーム論的分析
- ・ 代替関係が非対称な市場における企業間の提携形成
- ・ ポイントカードに関する提携戦略についてのゲーム論的考察
- ・ ニューラルネットワークを用いた時系列データの予測に関する研究
- ・ BG/NBD モデルを用いた顧客購買予測 BI システムの構築
- ・ aritisoc を用いたジョブショップ型生産ライン分析手法に関する研究
- ・ ロジスティック分布を用いたサプライチェーンにおけるオプション取引モデル
- ・ CRM/WOM 企業競争モデルにおける企業最適行動および競争優位の証明
- ・ 脳波計を用いた精神ストレス分析
- ・ 排出権取引における公平性を考慮した定式化の検討
- ・ 新製品投入時の需要特性を考慮したサプライチェーン・マネジメントモデル
- ・ 整数計画問題における CT アルゴリズムの改良
- ・ 個人投資家のためのノルム制約ポートフォリオ最適化モデル
- ・ 2 値分類問題に対するロバスト最適化の適用
- ・ ゲーム理論的リアルオプションアプローチによる中小企業と大企業の特許権取得競争分析
- ・ Lévy 過程から定まる OU 過程の下でのカウンターパーティーリスクを考慮した CDS 評価モデルの構築
- ・ Lévy 過程に従う LIBOR マーケットモデルのシミュレーション
- ・ レジームスイッチを考慮した確率ボラティリティモデルによる J-REIT リスク分析
- ・ 利益の分配率を考慮した企業の M&A 行動の分析
- ・ 新規顧客を獲得する為の施策提案-プロ野球球団における Web 調査データの解析-
- ・ ドラッグストアの将来予測と対策-ベイジアンネットワークによる取扱商品減少に関する考察-
- ・ テレビドラマの分析-アンケート調査と Blog 情報を利用して-
- ・ 良品・不良品判別におけるサンプルバランスの最適化
- ・ 判別手法を用いた顧客分析-ドラッグストアの ID-POS データの解析-
- ・ クラス分類を用いた来店頻度向上への施策立案-ドラッグストアの POS データ解析-
- ・ ニューラルネットワークを用いた配色の視認性の予測
- ・ 自己組織化マップを用いた色彩感情の評価と予測
- ・ 複合ニューラルネットワークを用いた風景画像認識
- ・ 改良型複合ニューラルネットワークによるカオス時系列予測
- ・ コミュニティ構造を考慮した SNS のネットワーク成長モデル
- ・ 独立成分分析を用いた顔画像からの性別・年齢層推定

## < 2011年度 卒業論文題目 >

- ・ ジレンマ回避のための交差点部信号機の設置位置に関する基礎的研究
- ・ 電気自動車の走行可能距離がドライバーの心理に与える影響に関する基礎的研究
- ・ 衝突防止支援システム設計のためのドライバの衝突回避行動に関する基礎的研究
- ・ 高齢ドライバの情報処理特性を考慮した ITS スポットサービスの情報呈示方法に関する基礎的研究
- ・ 在庫変化点補正による需要変化点自動抽出法の精度向上
- ・ 同期化と平準化に関する基礎研究
- ・ QC 工程表のデジタル化処理に関する研究
- ・ 正確な作業記録に関する研究
- ・ 工程設計のパターン整理に関する研究
- ・ 包括利益の導入による影響～利益の質と海外投資家割合に着目して～
- ・ 自動車産業におけるサプライチェーン破断が企業の業績に及ぼす影響の研究～経営戦略としての企業防災～
- ・ Payment for Environmental Services が持つ貧困改善効果に関する研究
- ・ サッカーにおける試合の前半情報を後半の戦略に活かす方法-ネットワーク分析の適用と限界-
- ・ 都道府県立病院における医業収支比率に影響を与える要因の分析～公立病院改革ガイドラインの有意性の検証～
- ・ ベンチャー・キャピタルによるハンズオン型支援効果の実証分析～IPO 前後の売上高成長率と VC 出資の関係を通じて～
- ・ 新幹線停車駅周辺における発展要因について
- ・ 計画問題におけるパラメータと最適解のジャンプ
- ・ 取組結果による関取の特徴と強さの考察
- ・ TV ドラマ視聴率の推定と枠組みの最適化
- ・ 火災保険における地震特約契約率の増加要因とその分析
- ・ コンビニエンス・ストアの出退とその立地条件
- ・ 石油プラントにおける労働安全に関する気づき情報評価システムの試作
- ・ ユーザ・インタフェースの現場即応修正を狙った基礎研究
- ・ 都市交通における安全意識調査と分析
- ・ 医療現場におけるインシデントレポートを活用した安全活動の要因抽出と対策提示の支援
- ・ 安全意識調査結果を基にした安全管理活動支援に関する提案
- ・ 医療の現場における戦略的安全管理活動のための要因傾向分析
- ・ トラブルにおける潜在要因の分析能力強化に関する研究
- ・ 同一次元でないデータのための改良 RT 法の性質
- ・ 多項累積和管理図の性能比較
- ・ オンラインショッピングサイトにおける重回帰分析を用いたマーケティング戦略の策定
- ・ 決定木を用いたゴルフ用品通販データのマーケティング分析
- ・ 日本の株価変動因子分析モデルの推定
- ・ 入れ子型ロジットモデルによるゴルフクラブ購入者の購買行動分析
- ・ 非装着型センサで取得した生体情報によるストレス評価
- ・ 対面コミュニケーション分析のための距離画像センサを用いた上半身の姿勢推定

- ・ オブジェクト指向ペトリネットによるワークフロー管理システムの構築～エンジンと利用者クライアント
- ・ 建造物の設計図情報を活用したマルチエージェントシミュレーション環境の構築
- ・ 電子流通文書のための細粒度アクセス制御ポリシーの定義とクラウドサーバー環境の構築
- ・ マルチエージェントシミュレーションのための地理情報システムの構築
- ・ 四半期利益決算発表による日中出来高動向に関する研究
- ・ 業種間における株式リターンの予測可能性に関する研究
- ・ 株式の板情報を用いた注文方法の選択問題に関する研究
- ・ 取引需要を考慮した固定性預金比モデルによる流動性預金残高と満期の推定
- ・ 農業経営における天候デリバティブの応用に関する研究
- ・ ロジスティック回帰モデルを用いた株式市場における暴落回避シグナルに関する研究
- ・ DEA に基づく大型商業施設の経営評価-全国 115 の事業体を例として-
- ・ 地域犯罪発生データの数理的分析-交番配置モデルならびに犯罪発生分布のカーネル密度推定-
- ・ CA モデルによる口蹄疫伝播シミュレーションと防疫策の案出～2010年宮崎県でのアウトブレイクを例に～
- ・ ハフモデルに基づく図書館の選択行動分析-多摩市の図書館を例として-
- ・ 過疎地域における交通利便性確保のためのモデル分析-需要予測法に基づく交通選択行動モデル-
- ・ 我が国の犯罪統計データに基づく数理的分析-コーホート要因法および回帰分析を用いて-
- ・ 交通インフラストラクチャーの整備が地域の活動分布に与える影響-バランスメカニズムに基づく新幹線敷設の影響予測-
- ・ ベルトランパラドックスとクールノー分析
- ・ 単一資源のキャパシティーコントロールに関する考察
- ・ ベイジアンナッシュ均衡と部分ゲーム完全ナッシュ均衡の基礎概念
- ・ 価格差別と二部価格
- ・ 複数資源における量的レベニューマネジメント
- ・ 戦略的消費者市場でのファストファッション戦略に関する考察
- ・ 上流企業によるサプライチェーンの垂直統制
- ・ 操業延長コストを用いた LED 電球への経済的更新時点に関する研究
- ・ ライン生産における応援作業員の配置ルールの有効性評価
- ・ 自動車のリースモデルを通じたリアルオプション法と NPV 法の比較分析
- ・ 調整用在庫を用いた平準化生産の評価
- ・ 企業の倒産判別におけるキャッシュフロー指標の有効性の検討
- ・ 製造投資案の安全性評価グラフの提案
- ・ 振幅を用いたポップ・ミュージックのサビの高速認識
- ・ 携帯端末における両手による日本語入力方式
- ・ 潜在意味解析を用いた「同抽象度かつ意味の違いを把握することで対象への理解が深まる」語の抽出
- ・ データ圧縮を利用した Twitter ユーザの推薦方法の提案
- ・ HLAC 特徴による書棚画像内の文字領域の抽出
- ・ オントロジーと HPSG を利用した日本語文の含意判定モデルの提案
- ・ 日本語 Linked Data を利用したサービスエリア検索サービス
- ・ 日本語 Wikipedia 記事本文を用いたプロパティの抽出
- ・ 印象語と設備属性を対応付ける決定木学習
- ・ サービス・オントロジーを用いた口コミ情報の構造化とその利用

- ・ オントロジーに基づくロボットの動作継承支援
- ・ マルチメディアオントロジーを用いた業務知識継承支援システムの開発と評価
- ・ 多期間における排他的販売契約の戦略的效果について
- ・ プラットフォーム企業のビジネスモデルについてのゲーム理論的分析
- ・ オンライン店舗と実店舗間の品揃え競争についてのゲーム論的分析
- ・ 共同プロモーションの戦略的效果に関するゲーム論的分析
- ・ ロイヤルティプログラムとしての製品カスタマイズの戦略的效果
- ・ プライベートブランドにおける製品カスタマイズ競争に関するゲーム論的分析
- ・ 非対称な最終顧客の需要情報のもとでのコーディネーションモデルの研究
- ・ 鉄鋼製造スケジューリングの鋼材加熱炉挿入時におけるスラブ組み合わせ最適化
- ・ SMS 時代における新しい情報伝達を捉えた普及モデルの研究
- ・ 日本の産業界における環境税導入の提案
- ・ 部材調達における 1 社購買と 2 社購買の有効性に関する分析
- ・ RFID を用いた観光バス乗客管理システムの構築
- ・ Lemke 法を用いた  $v$ -SVM の解法
- ・ 経済性と環境負荷を考慮したコージェネレーションシステム運用の検討
- ・ A Study of Weight Vector for Gröbner Basis Computation
- ・ コスト考慮型サポートベクターマシン
- ・ ノルム制約を課したポートフォリオ最適化
- ・ Lift-and-Project Convex Relaxation Methods における緩和手法の比較・評価
- ・ ロバスト最適化法を用いた在庫コスト最小化モデルの評価
- ・ 日本の投資環境を考慮した投資家の選択の合理性の測定
- ・ レジームスイッチする金利モデルの下での生命保険負債価値評価
- ・ 構造型モデルを用いたグループレンディングの分析
- ・ システムティック・ファクターを考慮した確率的な回収率の下でのポートフォリオ・クレジット・デリバティブ評価
- ・ High-Low Gap と非流動性：リーマンショック期における日本の社債市場の流動性リスクの変遷
- ・ Time-changed Lévy 過程の下でのアメリカンオプションの評価
- ・ 実質次元減少法による QMC を用いたポートフォリオのリスク指標の推定
- ・ 心理会計を考慮した行動ファイナンス理論の下での投資家の最適投資戦略
- ・ ソーシャルブックマークサービスへのテキストマイニングによる社会的関心の変化の把握
- ・ コンジョイント分析を用いたプロ野球のチケットの効用と選択に関する分析
- ・ アクセスログ解析による顧客優良度の決定
- ・ 映画コンテンツにおける満足度の分析-アンケート調査とインターネット上のレビュー情報を利用して-
- ・ 認知度・好み度を考慮した新しいヒット曲ランキングの提案に関する研究
- ・ 早慶サッカー定期戦における観客増加の施策提案-アンケート調査データの解析-
- ・ Bayesian Network を用いた金融リテール営業の業務向上への研究
- ・ 独立成分分析を用いた風景画像認識
- ・ 複数のコミュニティ構造を考慮した SNS の成長モデル
- ・ Multi-Stage color Model を用いた配色の視認性の予測
- ・ 単眼シースルーHMD の意匠性及び装着性の評価-次世代モデルの方向性の探索-
- ・ ユーザ特性と楽曲に対して抱く印象との関係-楽曲に対する認知度が印象空間に与える影響にフォーカスし

て-

- ・ 作業者のUXに焦点を当てた業務用プロダクトのデザイン評価-バーコードハンディターミナルを対象として-
- ・ User Experience の向上をねらいとした画面デザイン評価手法の提案-IT 管理システム及び監視制御を対象として-
- ・ 人間の内発的動機づけの評価に対する生理心理的アプローチ-興味・関心における「最適なずれ」の同定-
- ・ 操作シーケンスの観点から見た初心者プログラマの認知フローに関する研究-業務用アプリケーションの開発環境を対象として-

## < 2012年度 卒業論文題目 >

- ・ 雇用に関する CSR と業績の関連性の定量的評価
- ・ 前方車群の加速度情報が追従車両の燃費に与える影響の基礎的研究
- ・ 一般化配送計画問題におけるストリングモデルに基づく焼きなまし法による解法
- ・ VICS を利用した災害情報に関する検討-豪雨による冠水エリアの情報提供効果-
- ・ ITS スポットによる音声情報の情報量および抑揚が高齢ドライバの運転行動に与える影響
- ・ 信号交差点における高齢ドライバのための VICS 情報提供に関する基礎的研究
- ・ タブレット端末操作が運転行動に与える影響
- ・ 累積グラフにおける在庫変化点の検出方法に関する研究
- ・ 訓練順番と時間圧が与える影響についての基礎研究
- ・ 公害防止コストとその効果の分析～JEPIX と LIME 2 を用いた時系列分析～
- ・ 従業員ストックオプションの採用による業績向上の実証的研究
- ・ 地球環境保全コストと効果の分析～環境会計情報の時系列分析～
- ・ 企業の投資収益性に対する CSR 活動の影響に関する実証分析
- ・ ライセンス契約の為の特許評価指標の提案 ～IPC 分類に基づくグラフ距離と共起性を用いて～
- ・ ロジスティックモデルを用いたクーポン購買行動の予測 ～購入頻度が小さい場合～
- ・ 有料老人ホームの利便性と入居率の関係と施設分布
- ・ プロ野球の日程における移動距離の最小化
- ・ DEA を用いたイングランド・プレミアリーグのチーム力分析
- ・ 原子力発電所の経費からみる停止順序
- ・ シネマコンプレックスにおける上映スケジュールの考察
- ・ プロ野球のトレード・FAにおける選手獲得の評価
- ・ 鉄道利用者のクレーム情報の分析
- ・ 外国人労働者の労務安全管理に関する研究
- ・ 鉄道運転指令所における従業員の安全管理活動活性化の検討と実践
- ・ 人の顔の向き検出に基づくユビキタス機器操作インタフェースの構築
- ・ 装着型小型カメラを用いた視線推定と作業支援への応用
- ・ 外部への情報提示を扱うプライバシーに配慮したアクセス制御モデルの構築と個人健康情報への適用
- ・ 建築物の設計図情報に基づく避難シミュレーションの3D可視化
- ・ ペトリネットに基づくワークフローエディタにおける段階的詳細化とリファクタリングの支援
- ・ 防災・減災応用に向けた地理情報システムのための粒子法による津波シミュレーション機能の構築
- ・ 為替市場における円高回避シグナルの構築に関する研究
- ・ 状態依存の意思決定を考慮したリタイアメント・プランニングのための多期間最適化モデル
- ・ 相関係数に関連するリスク指標を用いたポートフォリオ分析に関する研究
- ・ 成行注文による最適執行戦略に関する研究
- ・ 株式の執行割合予測モデルに関する研究
- ・ 日本市場における経営者の自信過剰と企業買収に関する研究
- ・ 商品の普及過程に関する微分方程式モデル-“流行”の解析と「先発の利益」の検証-
- ・ コミュニティサイクルのポート配置最適化 -直線・直交・放射環状距離のもとでの距離分布による分析-
- ・ 大阪20都区構想対象地域の区の最適区分



- ・ 地震津波からの避難モデル -避難ビルがポアソン分布にしたがうときの数理解析-
- ・ 慶應義塾大学の入試データの解析 -各都道府県の文教関係の諸統計から各学部への入試動向を探る-
- ・ 介入機会モデルに基づく矢上キャンパス内の施設配置分析
- ・ バンドリングとリファンド戦略
- ・ 情報不完備ゲームの仕組みとその応用
- ・ 不確実性を伴うゲームのナッシュ均衡点について
- ・ 展開形ゲームにおけるナッシュ均衡点の導出方法
- ・ 戦略形ゲームにおけるナッシュ均衡点の基礎概念
- ・ まとめ売りと需要の季節変動
- ・ 建設期間を考慮した不確実性下での設備投資の意思決定
- ・ 多段階生産システムにおけるかんばんループ構造の性能評価
- ・ 需要不確実下における追加生産を考慮した生産設備の能力決定
- ・ サービス利用者に着目したサービスシステムの分析・改善方法の提案
- ・ サービスシステムの重要度評価に向けたアンケート分析手法の提案
- ・ グラムシュミット直交化法を用いた飲食店の翌日売上予測
- ・ 不動産ポータルサイトにおけるコンバージョン予測の研究
- ・ 麻雀におけるリーチ時の待ち牌の推定
- ・ 経済指標発表の効果を考慮した外国為替市場の予測
- ・ 不動産サイトにおけるクエリ推薦
- ・ Twitter の実況ツイートを用いたテレビ番組の盛り上がり点・概要抽出
- ・ 閲覧者にとって有用な商品レビューの見つけやすさの改善
- ・ 人間の振舞い原因の推定能力をもつ HRI
- ・ 領域オントロジーを利用したタスク解決指向型マルチレベル HRI
- ・ スマートフォンプローブデータと CAN データの統合に基づく道路行政支援
- ・ 観光オントロジーとユーザの嗜好情報に基づく観光推薦システム
- ・ オントロジーと業務フローを用いた業務知識継承支援システムの評価
- ・ 多期間での製品差別化戦略に関するゲーム理論的分析
- ・ 品揃え競争下でのインスタ広告サービスを用いた戦略的效果
- ・ 競争的なサプライチェーンにおけるプレイヤー間での利益配分～協力ゲームによる分析～
- ・ 負の外部性が存在する Two-sided market における価格戦略～就活市場のモデル～
- ・ 生産委託型プライベートブランドにおける流通戦略
- ・ リアル店舗の O2O 戦略に関するゲーム理論的分析
- ・ カイ二乗検定を用いた原発再稼働と情報認知度の関係性分析
- ・ MR 病院訪問における時間価値モデル
- ・ パソコンの LCA と LCC 評価
- ・ アパレルファッション業界における最適発注の研究
- ・ 大ヒットの方程式から学ぶ Twitter のフォロー意欲の数理解析モデル化
- ・ 貢献度を考慮した第三号被保険者の適正保険料に関する研究
- ・ Nonlinear Optimization Method for Robust Classification Model
- ・ 時系列を考慮したサポートベクター回帰による太陽光発電量予測モデルの提案
- ・ データの不均一性を考慮した誤り訂正出力符号
- ・ アイテムの価値を考慮した一般的なオンラインナップザック問題

- ・ 発電設備の始動コストを考慮した電力のリアルタイム価格設定
- ・ 統一的分類モデルの多クラス化
- ・ 非完備市場の下でのプロスペクト理論に従う投資家のオプション価値評価
- ・ 経営者の自信過剰が投資意思決定に与える影響：日本企業における実証分析
- ・ Computing VaR via the fractional FFT under  $\alpha$ -stable distributions
- ・ 自己励起過程を用いた極値アプローチによる高頻度為替データの分析
- ・ 非対称な情報下における拡張投資と資金調達の動的モデルの構築
- ・ ロジスティック回帰分析を用いた打者のスイングの判別と配球の考察
- ・ 就職情報サイトの企業検索における効果的なフリーワードの決定 - コレスポンデンス分析によるアプローチ -
- ・ 共分散構造分析を用いたプロスポーツにおける来場者増加モデルの構築
- ・ 物件情報サイトにおけるユーザーの行動分析 -アソシエーション分析を用いて-
- ・ 円高是正に有効な金融政策と為替介入に関する研究
- ・ PREDICTION AND ANALYSIS OF WTI SPOT PRICE WITH STATISTICAL ORIENTED APPROACH
- ・ 独立成分分析を用いた顔画像からの属性推定
- ・ 学習による配色の視認性のための色覚モデルの獲得
- ・ 色覚異常者の色同定における色変換
- ・ カオス時系列予測のための複合ニューラルネットワークの改良
- ・ ニューラルネットワークを用いた配色の視認性の予測における有効な特徴の選定
- ・ 基底画像を利用した風景画像認識
- ・ 次世代カラオケサービスへの応用をねらいとした楽曲リコmend手法の構築 -ユーザプロフィール及び楽曲特性をデータとして-
- ・ 単眼シースルーヘッドマウントディスプレイの映像輝度とユーザの眼球運動特性の関係
- ・ ヒトのストレスの観点から見た携帯型タッチ操作端末の GUI デザインの研究-操作オブジェクトのサイズと間隔に焦点を当てて-
- ・ バイブレーションによる感情伝達の可能性に関する実験的検討 -携帯情報端末への応用をねらいとして-
- ・ 作業者のエクスペリエンスに着目したシステム管理画面のデザイン評価手法の開発 -評価アプリケーションの実装と実用性の検証-
- ・ プログラマの思考プロセス評価手法の提案-開発環境における操作シーケンスに基づいて-

## < 2013年度 卒業論文題目 >

- ・ Bayesian Network を用いたアンケート分析～プロ野球・Jリーグの来場者増加モデルの構築と考察～
- ・ 先々行車両の加減速情報が追従車両に与える影響
- ・ 「小型モビリティ利用におけるドライバーの運転習熟に関する研究 -車種と運転特性の変化-
- ・ 交差点接近時における高齢ドライバーの認知負担を考慮した情報提供に関する基礎的研究
- ・ スマートフォン利用時の歩行者の認知活動に関する基礎的研究 -歩行環境に対する認知活動の特徴と画面透過の効果-
- ・ 脳波計測による自動車運転時のディストラクション評価の為の道路環境に関する基礎的研究
- ・ 周辺視を利用した情報呈示による交差点右左折時の安全支援に関する基礎的研究
- ・ 多品種生産における出荷傾向に応じた生産計画方法に関する基礎研究
- ・ 提示情報の違いが作業効率に与える影響についての基礎研究
- ・ 変化期間と差分変動に着目した在庫変化点の検出方法に関する研究
- ・ 企業による効果的な Facebook ページ運用に関する研究
- ・ Jリーグ観戦者数予測モデルの構築
- ・ 酒類メーカーS社の経営環境に関する研究
- ・ 人的資産マネジメントの評価手法提案
- ・ 地方銀行の経営統合の有効性の評価
- ・ 農業の長期継続発展のための都道府県における方針の検証
- ・ 特定ホール企業に対する経営改善と新たな提案
- ・ マルコフ連鎖を利用したプロ野球における期待得点の分析モデル
- ・ ファッション EC サイトにおける顧客の離脱と復活に関する分析
- ・ EC サイトにおける定期購買顧客の購買行動を用いた次期優良顧客の予測とその特徴に関する分析
- ・ C/M モデルを用いたブランドロイヤルティとブランドスイッチに関する解析とモデルの改良
- ・ 打者の打撃成績とバントの上手さを考慮したバントの有効性
- ・ 多店舗チェーンにおける単一商品の販売形態のモデル化
- ・ 首都圏近郊のゴルフ場評価における属性値の分析
- ・ LCC の飛行スケジュールとその遅延影響について
- ・ 厚生年金加入における経済的合理性の評価
- ・ 高離職率企業の特徴分析とその類似企業の抽出
- ・ オリンピックにおけるコンパクトな競技エリアの警備日程の考察
- ・ 従業員の安全活動に関する意識調査に基づく安全活動活性化に関する研究。
- ・ 安全管理におけるチェック・確認作業の評価に関する研究
- ・ 事故要因分析作業の支援システムに関する研究
- ・ 事故要因分析作業の支援マニュアルに関する研究
- ・ 医療安全活動に対するアドバイス・データの試作
- ・ 医療機関における投薬業務の人的信頼性に関する検討
- ・ Artificial Potential Field を利用した屋内避難シミュレーション
- ・ シミュレーションのための人の行動の3次元可視化
- ・ 文脈に基づくセキュリティモデルの強制系の実現と評価
- ・ 複数センサによる状況認識と音声による作業支援

- ・ オブジェクト指向ペトリネットによるビジネスプロセス管理へのルール表現の導入
- ・ 反転授業のための動画予習資料の作成と授業内での議論展開の支援
- ・ ドローダウンをリスク指標とした最適資産配分に関する研究
- ・ マクロ経済要因を考慮した住宅ローンプリペイメントモデルに関する研究
- ・ 企業年金の積立不足解消に対する多期間最適化モデル
- ・ インプライド分布を用いた最適資産配分に関する研究
- ・ 東京株式市場におけるマーケットインパクトの減衰に関する研究
- ・ 東京証券取引所における高速取引に関する実証分析
- ・ データの貼り合わせ法の適用による国別識字率の上昇傾向分析
- ・ 保育所利用者の送迎前後の行動を考慮したアクセシビリティ分析ー東京都世田谷区における保育所充実度の空間分布ー
- ・ バス停留所のミニサム型配置モデルートリップパターンの類型と停留所数に着目してー
- ・ 大震災時の帰宅ならびに宿泊に関する選択行動モデルー就業者に着目してー
- ・ 介入機会モデルに基づく高速道路休憩施設への立ち寄り自動車台数推定モデルー立ち寄り確率が移動距離に依存する場合ー
- ・ 流通と取引慣行と書籍再販について
- ・ 最終セール時の最適不透明販売戦略
- ・ 戦略的消費者に対する通常販売と不透明販売
- ・ 利益向上のための価格戦略とマーケット戦術
- ・ 不動点定理とそのゲーム論への応用
- ・ 戦略的消費者に対する小売店の最適な値下げ価格
- ・ 不確実な需要のもとでの小売店の最適な値下げ価格
- ・ 時価総額に基づく優良企業判別分析の有効性に関する研究
- ・ 東急東横線利用者に着目した渋谷駅の乗り換えの利便性についての分析
- ・ 企業の需要予測における予測市場の利用可能性について
- ・ 両手同時作業における定置動作に関する考察
- ・ ロボット組立作業のための動素記述の研究
- ・ アンケートに基づく大学生の授業に対する意識調査と考察
- ・ 作業性を考慮した組立順序生成に関する考察
- ・ 旋律に適した演奏表情付けの研究
- ・ 商品購買者パネルデータを用いた消費者購買行動の予測
- ・ ランキング SVM を用いた打牌評価関数の作成
- ・ テクスチャ特徴を用いた花画像分類
- ・ 音声による感情推定方法の提案
- ・ 板情報を用いた株価変動予測手法の提案
- ・ Wikipedia オントロジーを利用した Web ニュースメディアの開発と評価
- ・ サーブリング分析を用いた双腕ロボットによる協調作業
- ・ 製造業における部品表の了解性の向上
- ・ ワークフローとオントロジーを用いた業務知識継承支援システムの開発と評価
- ・ 形態素解析・構文解析とオントロジーを用いた簿記解答システムの開発と評価
- ・ 行動ログデータの分析に基づく滞在施設の種類の推定
- ・ ワークフローとルールベースとオントロジーの統合に基づく業務知識継承支援システムの開発と評価

- ・ 垂直的差別化と市場参入に関するゲーム理論的分析
- ・ 高級品市場におけるコストリーダーシップとポジショニング
- ・ コアプロダクトを持つ企業の水平的差別化戦略
- ・ 経験学習を考慮したブランド企業の生産量決定について
- ・ ターゲティング効果を考慮した twosidedmarket における価格戦略
- ・ 垂直的に差別化された製品間での提携戦略に関するゲーム論的分析
- ・ 品質ポジションを考慮した新興国市場への参入に関するゲーム論的分析
- ・ BOM 階層化と自動配番プログラムの構築
- ・ フラジリティ曲線を用いた地震時における業務停止期間の定量化評価
- ・ サプライチェーンを考慮した業務停止期間による地震リスク評価シミュレーション
- ・ 震災による製造業の被害率推計
- ・ テキストマイニングによるレジリエンス構造分析
- ・ サプライチェーン見える化をサポートするアプリケーション開発と有意性検証
- ・ 分散化する発電所と複雑化する送電網スイッチングの有用性への研究と考察
- ・ ゲーム理論的リアルオプションアプローチによる企業の新技術採用タイミングの分析
- ・ プロスペクト理論に従う投資家の仕組み商品価格構造分析
- ・ 粘性を用いた金融市場における流動性の計測
- ・ 現物給付型介護保険における保険料評価式の導出とその考察
- ・ 就職活動における早期内定獲得のための要因分析
- ・ 優良顧客者の早期発見 ～ゴルフ EC サイトのログデータを用いて～
- ・ 就職情報サイトにおけるメールマガジンの開封率を上昇させるための要因分析
- ・ 宝くじにおける広告媒体や消費者属性を考慮した広告効果に関する分析
- ・ Twitter の口コミ効果を考慮した顧客満足度と Loyalty に関するモデル構築
- ・ ビール系飲料におけるセグメント別消費者購買分析
- ・ テキストマイニングを用いた Twitter におけるプロ野球に関する言及分析
- ・ カオス時系列予測に用いる複合ニューラルネットワークおよびその統合部分の改良
- ・ 色覚異常者のための色変換支援における色同定方法の改良
- ・ 形状およびテクスチャ特徴を用いた顔画像からの性別・年齢層推定
- ・ 両眼視差における視差エネルギーモデルの改良
- ・ 画像を対象とした視認性予測のための色覚モデル
- ・ 人の行動特性をデータとした特定嗜好対象の推定 -カラオケにおける持ち歌楽曲の推定をケースとして-
- ・ 訓練・学習時の内発的動機づけを促進する目標レベル設定の研究 -能力と目標との最適なずれに対する実験的アプローチ-
- ・ 人間のレジリエンシー特性の解明に向けた実験的検討 -異なる作業状況において指示粒度が意思決定に与える影響-
- ・ アンケートの回答における個人特性の影響に関する検討 -評定尺度データを対象として-
- ・ 単眼シースルーヘッドマウントディスプレイの最適画像提示位置の同定 -産業用途における作業補助情報の随時短時間参照を想定して-
- ・ プロダクト・サービスへの愛着形成メカニズムの解明 -愛着に伴う感情を生理心理学的に評価する-

## < 2014年度 卒業論文題目 >

- ・ 日常の活動を通じた医療安全活動活性化の検討
- ・ スランプからの回復過程に関する微分方程式モデル -SARS と企業不祥事への適用-
- ・ 社会的立場を考慮した新商品開発・設計のための品質表の提案
- ・ 呈示方法の違いによる学習の効果と眼球運動の特徴に関する基礎的研究
- ・ 自動車用ヘッドアップディスプレイの情報提示の仕様が ドライバーの認知や煩わしさ感に与える影響に関する研究
- ・ VICS の広域渋滞情報の特徴に基づいた高齢ドライバーの判読特性に関する基礎的研究
- ・ デフォルト予測における CSR 情報の有用性の検討
- ・ 漫画市場活性化のための漫画雑誌売上部数変動要因の分析
- ・ 高齢化社会に向けた埼玉県の住みやすさ向上に関する分析と提案
- ・ 地方銀行における社会貢献活動の一環としてのスポーツチーム所有の要因分析～地方銀行の企業スポーツチーム新規所有提案のために～
- ・ 日本プロ野球界での新規球団参入に伴う新本拠地の選定
- ・ クラフトビールに関する意識調査と分析 ～多変量解析手法を用いて～
- ・ サッカーにおける守備の方法や貢献度の分析 -重回帰分析を用いて-
- ・ 伊東市の観光データ分析
- ・ アンケート調査およびコンジョイント分析を利用した銭湯の選好傾向分析
- ・ 小売店における得意客の予測
- ・ ロジスティック回帰モデルを用いた NFL の 4 th ダウンの攻撃の予測と比較
- ・ 期待得点、得点確率から見た盗塁の戦略評価
- ・ Nested Logit Model を用いた百貨店バーゲンセール タイミング分析
- ・ ヘアケア商品とボディソープのブランド戦略分析
- ・ 首都圏地下鉄網における終電運行計画の検討
- ・ プロ野球野手の実績と年俸システムの考察
- ・ 数理モデルによるエボラ出血熱の感染力の推定
- ・ ネットセールスにおける共同購入システムの基礎的研究
- ・ ヒューマンエラーリカバリーに対する香り・音階・性格因子の影響に関する基礎研究
- ・ 現場安全のためのアドバイス・データに関する研究
- ・ 工業プラントにおけるトラブル兆候事象に関するデータ分析システムの検討 -報告内容に含まれる PSF の自動抽出・解析機能の試作-
- ・ ヒューマンエラーリカバリーに対する香り・音階・性格因子の影響に関する基礎研究
- ・ 特定の作業知識・経験に依存しない危険感受性評価手法の作成
- ・ 特定の作業知識・経験に依存しない危険感受性評価手法の作成
- ・ 鉄道に対する利用者の安心感に対する心的イメージの構造化に関する研究 -鉄道事業社の安全活動に対する利用者視点からの評価への適用-
- ・ ユースケース図・シーケンス図に基づく D-case 作成の支援
- ・ 仮想現実空間における避難訓練時の生体情報の取得と利用
- ・ シナリオ表現に基づく情報システムの迅速な再構築支援
- ・ 仮想現実空間のための人の動きの計測と反映

- ・ 仮想現実空間での火災避難訓練による避難スキル向上支援
- ・ 電子文書の電子流通のためのアクセス制御方式の拡張と実現
- ・ 主観的衝動性と終身年金パズル
- ・ 業種におけるデカンション効果に関する研究
- ・ 可変フロアを用いたポートフォリオインシュランス戦略の構築
- ・ ベトナムにおける交通網の特性 -固有ベクトル中心性による実証分析-
- ・ 重力モデルに基づく九州七県の移住特性データ
- ・ 放射・環状道路網を持った円盤都市における経路選択の交通流率への影響
- ・ 無限繰り返しゲームについて
- ・ 関係的契約における希望小売価格の意義
- ・ 自社顧客防衛と他社顧客奪取の価格戦略均衡
- ・ 不動点定理とその経済問題への応用
- ・ 双腕ロボットの活用に向けた作業改善の自動化
- ・ 習熟すべき因子に注目した作業指示方法に関する基礎考察
- ・ 固定費と変動費のコスト構造からなる製造方策の安全性分析
- ・ 営業倉庫における流動数グラフを応用した2拠点での在庫管理方法に関する研究
- ・ サービスシステムの分析方法の考察とサービス改善について
- ・ 設備投資案の税引前後の優劣に関する考察
- ・ 実例を通じた物流倉庫の分析・改善方法の考察
- ・ 実例を通じた物流倉庫の分析・改善方法の考察
- ・ ネットストアの売上増加につながる優良顧客離反防止策の提案
- ・ ニューラルネットワークを用いた和音の教師なし学習の可能性の検討
- ・ 複合語の抽出及びTF-IDFを用いた特許自動分類
- ・ 経済指標の発表の効果を考慮することによる株価の予測精度の変化
- ・ Facebookを対象とした購買影響の分析
- ・ 非典型的と考えられる日本人の名前の選別
- ・ オンライン手書き行列の認識
- ・ 特徴語を用いた商品レビュー文書のカテゴリ推定
- ・ カテゴリ分類を用いた誤答生成
- ・ Twitterの投稿による性別判定
- ・ 競合環境下におけるフランチャイズチェーン店舗の出店・移転計画モデル
- ・ ハフモデルを用いた学習塾校舎の最適立地問題 -大手進学塾を例として-
- ・ 利用者均衡配分モデルを用いた混雑を伴う施設の最適配置問題
- ・ 過去事例を利用した立寄り支援推薦サービス
- ・ ETC故障診断知識継承支援システムの構築と評価
- ・ Extending DBpedia with More Semantics from Wikipedia Articles
- ・ オントロジー技術を用いた教材開発支援（高校化学を対象にして）
- ・ Webサービスを利用したセマンティックロボットサービス
- ・ 消費者の異質性を考慮した商品の共創（Co-Creation）に関するゲーム理論的分析
- ・ ロイヤリティプログラムとしてのプレミアム製品提供の戦略的効果について
- ・ コアプロダクトが存在するもとの製品ラインナップ戦略
- ・ 新興国市場への参入と製品ラインナップ戦略

- ・ 小売店の販路戦略の分析 配送サービスの導入について
- ・ 非対称なネットワーク外部性を持つ企業間でのポジショニング戦略
- ・ 代替関係が非対称な市場における企業間提携の  $\delta$ -安定性
- ・ ロイヤルティプログラムとしてのパーソナライズドプロダクトの戦略的効果：カスタマイズ水準の一般化
- ・ 負の外部性を持つ消費財における動的な価格戦略 外部性が短期的な場合
- ・ 需要データ分類と需要予測モデル決定に関する研究
- ・ ポートフォリオ理論による化石燃料価格変動リスク分析と電気単価への影響
- ・ サプライチェーン途絶を考慮した発注点と新たなリスク指標の導入に関する研究
- ・ 恐怖指数を考慮したロバストポートフォリオ最適化
- ・ アパレルサプライチェーンにおける需要予測精度を考慮したオプション供給契約の優位性
- ・ スマホで生産販売管理 SPSMS-A Smart Production-Sales Management System
- ・ 震災によるサプライチェーンへの影響評価
- ・ アイスバグ注文が市場の変動に与える影響の分析
- ・ ゲーム理論的リアルオプションアプローチによる投資タイミングを考慮した特許権取得競争における提携形成分析
- ・ 統計的手法を用いた日本の投資信託のパフォーマンス要因分析
- ・ 投資家カテゴリーごとの売買高がモメンタムに与える影響：日本市場における実証分析
- ・ マルチエージェントモデルを用いた 空売り規制が金融市場に及ぼす影響の分析
- ・ リアルオプションアプローチによる平均回帰過程の下での投資タイミングの分析
- ・ 早慶サッカー定期戦における観客動員数増加の為の提案・施策
- ・ AIDA モデルに基づいた化粧品における顧客状態遷移の要因分析
- ・ ランダムフォレストを用いた顧客成長の要因分析
- ・ NMF を用いた優良顧客の育成における特徴抽出
- ・ リッチ商品を有するブランドでの消費者属性を考慮した広告効果分析
- ・ シュートまでのボールの軌跡に着目した攻撃戦術の比較
- ・ プロ野球における満足度向上及び来場者増加モデルの構築
- ・ SNS ネットワークの推定とその構造の分析
- ・ 周辺領域を考慮した色彩感情予測における面積効果の改良
- ・ 錐体の補正変換による色覚異常者の色同定の支援
- ・ 独立成分分析を用いた顔画像の局所領域からの属性推定
- ・ スパースコーディングを用いた風景画像認識
- ・ 顔画像間の動きを特徴とした表情認識
- ・ 車載インタフェースを対象としたスイッチのデザイン要素と使いやすさの関連性に関する研究—実験及び統計的手法に基づく定量モデリング—
- ・ プロダクトの視覚的印象と生理反応の関連性の解明 -3 DCG を用いた自動車の内装及び外装デザイン評価実験を通して-
- ・ 安全管理活動におけるモチベーション持続戦略構築に向けたデータ収集と分析：従事者特性と安全関連情報特性との関連性のモデル化
- ・ 人とシステムとのインタラクション様式がユーザエクスペリエンス創出に与える影響：家電製品を対象としたデータ収集と分析の試み
- ・ 眼電位を用いた映像視聴時の心理状態の計測-視聴者の心理状態を考慮したTVコンテンツへの応用を目指して-



- ・ 車載インタフェースに対する「馴染みやすさ」が運転時の注意に与える影響：センターコンソールを対象としたケーススタディ
- ・ カラオケ歌唱履歴データの時系列解析に基づく集団の同調性の研究-集団に対する楽曲リコメンデーション手法への応用を目指して-

## < 2015年度 卒業論文題目 >

- ・ 超小型モビリティを対象とした経路誘導支援に関する人間工学的研究
- ・ Rating Scale Mental Effort (精神的努力の評定尺度)の日本語化に関する研究
- ・ クラスタ内の配送を考慮した一般化配送計画問題の二段解法に関する研究
- ・ 3D ヘッドアップディスプレイ上の表示仕様および運転支援に関する基礎研究
- ・ 自動運転から手動運転への切り替え時および切り替え直後におけるドライバーの認知・操作に関する基礎的研究
- ・ 高齢ドライバーの認知機能に対応した車載情報システム設計のための基礎的研究
- ・ SA 法を用いた NEARP の解法と新聞配達経路決定への応用に関する研究
- ・ 製品のライフサイクルを考慮した企業の環境効率評価
- ・ アパレルブランドが新規市場参入する際のクールノー競争に基づく意思決定の比較分析
- ・ スtockオプションと利益調整行動の関連性
- ・ クラウドファンディングにおける盗用を考慮した資金調達に関するゲーム理論的考察
- ・ Network DEA を用いた IT 投資効率の企業規模別評価
- ・ 役所の来客者数への日時・天候の影響とその予測
- ・ 30m ライン突破以降のボールの動き方の分析～J1 リーグのプレーデータを用いて～
- ・ クラスタ分析を利用した顧客特性の分析と売上拡大戦略の提案
- ・ クラスタ分析を用いた顧客の行動比較
- ・ チームの強さの変遷を考慮した J リーグのゴール数の予測～状態空間モデルと他の手法の比較～
- ・ ユーザーのクラスタ間遷移を促す項目の選択～購買金額の増加に向けて～
- ・ 新規顧客、及び離反顧客の購買特徴から抽出した同時購買行動
- ・ 小売店における新商品の売れ行き予測
- ・ 数理モデルによる死亡率のコーホート効果の考察
- ・ ファーストフード店における勤務スケジュールの作成と検討
- ・ Elo モデルを応用したランキング方法の考察
- ・ 学力をもとにした全国における学習塾の新設問題
- ・ 首都高速道路における修繕計画の検討
- ・ 算数補講スケジュールの作成とその評価
- ・ トーナメント結果に基づくチーム力の特徴の考察
- ・ 企業の労働安全を促進する新たな指標の提案と企業の実活動に及ぼす効果の検証
- ・ 現場中心型の医療安全支援ツールに対するアドバイスデータの提案
- ・ センサーによる人の動きの取得と仮想現実空間への反映
- ・ 粒子法による流体シミュレーションの GPU 計算による高速化
- ・ 取締役員の学歴が株価パフォーマンスに与える影響に関する研究
- ・ 機会コストを考慮した指値板最適執行戦略
- ・ 主観指標とリタイアメント・プランニングのための生命表
- ・ 債券市場の Recovery Theorem に関する研究
- ・ 保険会社の ALM を促す健全性指標の研究
- ・ 年金資産運用におけるコモディティ投資の有効性の検証
- ・ スプレッドを考慮した株式の高頻度取引戦略

- ・ 重力モデルによる 2020 年東京オリンピックでの国別訪日者数予測～2012 年ロンドンオリンピックを例として～
- ・ 喫煙人口に関する微分方程式モデル
- ・ 時間地図を用いた未開業鉄道路線の評価
- ・ 介入機会モデルを用いた一次元の施設配置
- ・ ライセンシングの社会的厚生への影響
- ・ マーケットデザインの基本的な考え方と例
- ・ 様々な方法による製品差別化と市場均衡
- ・ M/M/1 型待ち行列モデルのゲーム理論的分析
- ・ 様々な待ち行列における待ち時間の条件付き確率分布の単調性について
- ・ 分散型ネットワークにおける容量管理
- ・ サービスシステム改善に向けた OTRS ソフトウェアの活用と考察
- ・ 単一製品に対する複数パラメータが同時変動する際の安全性分析
- ・ サービスシステム改善に向けた OTRS ソフトウェアの活用と考察
- ・ 故障率の変動を考慮した設備の経済寿命の検討方法
- ・ かんばん生産を含んだストックポイント生産システムの基本考察
- ・ 作業改善を目的とした身体への負担度分析方法の考察
- ・ 加速度センサを用いたエレベーター稼働調査ツールの開発
- ・ Web 上の抽象概念を表すアイコンに対する背景因子の影響力に関する分析
- ・ 板情報の更新ログデータからの相場操縦候補抽出に関する研究
- ・ 食品スーパーの ID 付き POS データを用いた顧客行動分析
- ・ サポートベクター回帰とカルマンフィルタを組み合わせた風速予測
- ・ 階層ベイズロジットモデルによるマーケティング分析
- ・ パス解析を利用した Twitter 上の投稿が閲覧者へ与える影響と効果の検証
- ・ 東京オリンピックを想定したパブリックビューイング会場の最適配置問題
- ・ 高校野球地区大会における最適区割り問題～割り当て需要の均等化制約をもった p -メディアン問題によるアプローチ～
- ・ 歩行者数に着目した任意形状の閉路における単一リンクの最適敷設モデル
- ・ 噴石シェルターの最適配置問題
- ・ 店舗における混雑を考慮した商業施設の発展・衰退プロセスのモデル化
- ・ 多次元尺度法を用いた大学合格データの可視化と分析
- ・ 地中ケーブルの発見に要する掘削距離に着目した幾何学的確率モデル
- ・ オントロジーを用いたイベント会場案内ロボットの開発と評価
- ・ 注文ロボットと調理ロボットの連携システムの開発と評価
- ・ 施工管理業務を支援する意味検索エンジンの開発と評価
- ・ ETC 故障対応を支援する QA 機能を持つスマートグラスの開発と評価
- ・ 教師ロボット連携授業における生徒の実験進捗報告システムの開発と評価
- ・ ドメインオントロジーと日本語 Wikipedia オントロジーを利用した業務案内ロボットの開発と評価
- ・ スノップ効果を持つ製品の多期間にわたる生産・価格戦略
- ・ コアプロダクトを持つ企業の新製品開発競争戦略
- ・ 品揃え競争下におけるプラットフォーム企業による情報提供サービスの戦略的效果
- ・ コンテンツ流通における自作コンテンツ提供の戦略的效果について

- ・ 生産量競争下でのプラットフォーム企業の参入分析
- ・ 品質競争下におけるライセンス供与の戦略的効果
- ・ 通信キャリアが運営する動画サービスの提供戦略
- ・ Web アプリケーション形式での需要予測システムの開発
- ・ サプライチェーン見える化システム
- ・ 災害時における最適な備蓄倉庫の配置場所
- ・ ダブルマージナリゼーションにおける意思決定と供給契約の効果の検証
- ・ 階層分析法に基づいたマーケティング手法に関する研究
- ・ シミュレーションを用いた SCVS の有用性の検証
- ・ USD/JPY 為替レート予測のための Deep Learning hybrid モデルの提案
- ・ Fast Flux Discriminant を用いた潜在優良顧客の判別分析
- ・ ロジスティック回帰分析を用いたストレート・変化球の配球予測
- ・ 宝くじとスポーツ復興くじにおける特徴に基づいた広告施策提案
- ・ 顧客のゴルフレベルを考慮したゴルフ EC サイトにおけるリピート購買要因分析
- ・ 経年変化から見られるプロ野球における来場者増加モデルの構築
- ・ スパース因子分析を用いた美容品市場におけるペルソナ分析
- ・ ID-POS データを用いた優良顧客育成における顧客の成長要因の分析
- ・ 破袋検査における作業方法に関する研究
- ・ 目視検査時の脳の賦活に関する基礎研究
- ・ 食品加工業における生産スケジューリングに関する研究
- ・ フードディフェンス用カメラを用いた食品工場における管理に関する研究
- ・ 事務作業における動画像解析を用いた作業評価に関する研究
- ・ 組立作業におけるウェアラブルカメラを用いた作業分析に関する基礎研究
- ・ 習熟における運動機能と脳機能の変化に関する基礎研究
- ・ 視差マップを導入した人物画像の分離手法
- ・ Sparse Coding を用いた色の特徴抽出および色同定
- ・ 人体画像の特徴を用いたモノクロ画像のカラー化
- ・ ニューラルネットワークを用いた色彩感情予測
- ・ 顔画像による属性推定ニューラルネットワーク
- ・ 自動車走行中のウィンドウ視界が同乗者の酔いに与える影響-ウィンドウ形状と車体デザインの自由度に関連して-
- ・ 次世代プロダクトの企画に活かす UX データ収集方法の確立-未知の UX 収集アプリケーションの開発-
- ・ プロダクトの視覚的印象に対する生理反応の探索-自動車の内装デザインの評価を対象としたケーススタディ-
- ・ システム機能の複雑さと携帯型タッチ端末の情報量との最適バランスに関する研究-ユーザの多機能利用意欲に焦点を当てて-
- ・ 楽曲の歌唱に伴う疲労度を楽曲特性から推定するモデルの構築-カラオケにおける楽曲リコmendサービスへの応用をねらいとして-
- ・ 前方視界および後方視界における短時間での距離感把握に関する検討
- ・ 楽曲検索端末の情報デザインの研究-楽曲関連情報の付加によるユーザの検索行動の変化に注目して-

## < 2016年度 卒業論文題目 >

- ・ 首都圏地下鉄網における大晦日終夜運転のスケジュール検討
- ・ 高齢ドライバーに対応した経路誘導のための目印に関する研究
- ・ ヘッドアップディスプレイ上で水平垂直方向に振動する視覚刺激がドライバーに与える影響に関する基礎的研究
- ・ 3D ヘッドアップディスプレイにおける虚像位置が走行中の奥行き知覚に与える影響
- ・ 自動運転における灯火器類を用いた他の交通参加者とのコミュニケーションに関する研究
- ・ 自動運転から手動運転への段階的な遷移が運転行動に与える影響
- ・ 自動走行システムの HMI 設計に向けた車両挙動によるコミュニケーションに関する基礎研究
- ・ 東日本旅客鉄道における鉄道事故発生時の期待損失額の推定～企業の安全対策からみたコスト評価～
- ・ 企業の採用情報に見る従業員像と従業員に関する CSR 活動との適合性評価
- ・ アイスホッケーにおけるチームの強さとセット構成について
- ・ 地方公債における発行利率設定の要因
- ・ 外国人観光客から見た観光地魅力度の考察
- ・ サッカー・リーグ戦過程におけるロジットモデルを用いたチーム力の推定
- ・ 観光客数に基づいた温泉地のブランド力の考察
- ・ 東京六大学野球での試合日程が順位に与える影響
- ・ 商店街における他業種を考慮した喫茶店の立地
- ・ 待機児童数モデルを用いた都道府県別の現状分析
- ・ ヒューマンエラー対応活動のインセンティブに関する一考察
- ・ 現場適用型医療安全支援システムの構築
- ・ 現場適用型医療安全支援システムの構築
- ・ 現場適用型医療安全支援システムの構築
- ・ IoT センサ情報に基づく屋内避難経路の自動立案と通知
- ・ シナリオ表現からのプロセスモデル構築支援へのプロセスマイニング手法への適用
- ・ 広域緊急避難のための効率的な情報提供計画のマルチエージェントシミュレーションによる立案支援
- ・ 文脈に基づくアクセス制御へのロール階層の導入
- ・ 床圧力センサを用いたリアルタイム足跡情報からのディープラーニングによる行動識別
- ・ 屋内避難シミュレーションのための Social Force Model を用いた避難者モデルの拡張
- ・ 過渡的インパクトを考慮した多期間最適執行戦略モデルの構築とその応用
- ・ テールリスクパリティを用いた最適資産配分モデルに関する研究
- ・ 私的年金と生命保険を考慮したリタイアメント・プランニングのための多期間最適化モデル
- ・ 一般化線形混合モデルを用いた不動産価格推定
- ・ 環境変化に対応した株式市場の動向を事前に予測するシグナル構築に関する研究
- ・ 年齢シフトに着目した死亡率予測モデルに関する研究
- ・ twitter 上の情報伝播に関する微分方程式モデル
- ・ 放射環状道路パターンの数理-速度場を考慮した移動速度とボロノイ境界線の導出-
- ・ タクシーと Uber の都市解析モデル
- ・ サービスの階層構造を持つ医療施設の最適個数に関する基礎的研究 -新潟県魚沼地域の階層的医療システムを例にして-

- ・ 歩行者の位置と視線を反映した並木の緑視率 – 壁面モデルと球体モデルに基づく立体角の計算法 –
- ・ 対象までの距離と歪み指標に基づく絵画鑑賞位置選択モデル
- ・ 個人の行動圏域に依存した都市評価モデル—認識される地域人口分布の多様性—
- ・ 均一価格とさまざまな差別価格について
- ・ 契約によるサプライチェーンのコーディネーション：需要が販売努力に依存するモデルの分析
- ・ 混雑を伴う施設における順序優先権オークション：プリエンプションの問題
- ・ 混雑の影響を受けるサービスの価格設定：利用回数制料金と会費制料金の比較
- ・ 契約によるサプライチェーンのコーディネーション：需要が価格に依存するモデルの分析
- ・ 商品の入庫順序に着目した倉庫内での保管位置の決定方法
- ・ 応援作業者を組み込んだジョブショップ型生産システムの評価
- ・ 複数台のモーションセンサを利用した姿勢分析システムの提案
- ・ 作業者の平均移動距離に着目した倉庫内通路レイアウトの性能評価
- ・ 複数台のモーションセンサを利用した姿勢分析システムの提案
- ・ 強化学習を利用した組立順序生成の自動化
- ・ SVM を用いた科学技術予測の実現判定
- ・ Word2Vec と SVM を用いた裁判要旨の自動抽出
- ・ 畳込みニューラルネットワークを用いた食材の画像認識
- ・ 畳み込みニューラルネットワークによる魚類の画像認識
- ・ 機械学習を用いた、サッカーにおける番狂わせの推定
- ・ 海上の流出油の最適な回収方法に関する研究
- ・ 対戦成績に基づくプロサッカーチームの攻撃力・守備力レイティングの算出
- ・ 統計手法を用いた飲食業界企業の財務分析
- ・ 列車の運行ダイヤが踏切の遮断時間・遮断回数に与える影響の分析
- ・ 電車の車窓から見える広告掲示板の最適配置問題
- ・ ロボット喫茶店における物体検出と人物行動認識モジュールの開発
- ・ ロボットレストランにおけるメニュー推薦システム
- ・ 英語版 Wikipedia からのオントロジー構築手法の提案と評価
- ・ ロボット喫茶店業務における業務ルールメンテナンス
- ・ オントロジーと動画を利用した作業支援スマートグラスの構築
- ・ PRINTEPS によるソーシャルロボットの発話と表情の合成
- ・ ニューラルネットワークと分散意味表現によるオントロジーにおけるタイプ推定手法の提案と評価
- ・ プラットフォーム企業における Ad-blocking サービスの戦略的效果
- ・ 製造業者におけるサービス化戦略に関するゲーム理論的分析
- ・ アンカリング効果を考慮した新規参入企業の戦略的品質決定
- ・ スペース貸借を考慮した出店戦略に関するゲーム理論的分析
- ・ 競合小売店間の公平性を考慮したサプライチェーン戦略
- ・ スコアカードを用いた企業のレジリエンス分析
- ・ 飲食街におけるフードロジスティクスの効率に関する研究
- ・ ロバスト最適化手法を用いた安全在庫の計算
- ・ サプライチェーン途絶リスクを考慮した調達契約モデルに関する研究
- ・ サプライチェーン途絶を考慮した下での安全在庫計算方法
- ・ 加速度センサを用いた作業のサイクルタイム算出システムの開発

- ・ 不確実性が変化する需要のオプション供給契約に関する研究
- ・ マルコフ過程を用いたデカップリング在庫の研究
- ・ 共分散構造分析・テキストマイニングを用いたプロ野球の来場者増加モデル構築
- ・ 主成分分析を用いたプロ野球年俸評価
- ・ ランダムフォレストを用いたサッカーにおけるプレー選択の分析
- ・ ランダムフォレストと顧客セグメンテーションを用いた顧客の特徴抽出分析
- ・ MLB リリース投手における登板間隔による投球への影響の分析
- ・ SNS 利用者の増加による広告効果の変化に関する分析
- ・ ファッション EC サイトの顧客優良化とオシャレ化の施策提案
- ・ 作業習熟の過程における脳機能の変化に関する基礎研究
- ・ 作業者の相互関連性を考慮した作業指示システムの開発に関する基礎研究
- ・ フードディエンス用カメラを用いた運搬工程の工程解析に関する研究
- ・ 需要予測を考慮した HP 開発に関する基礎研究
- ・ 視差マップを用いた色彩感情予測
- ・ 人体画像を対象とした部位推定のための畳み込みニューラルネットワーク
- ・ 顔画像からの属性推定のためのオートエンコーダの改良
- ・ 分割された画像復元のための遺伝的アルゴリズムの改良
- ・ モノクロ人体画像のカラー化のための畳み込みニューラルネットワーク
- ・ 遺伝的アルゴリズムによる Mario AI Benchmark の行動獲得学習
- ・ スティック型クリーナを使用した掃除時の身体負荷に関する研究-筋電図による人間工学的評価-
- ・ 家電製品のユーザ操作ログデータから心理を推定するモデルの構築-IoT 家電の普及を見据えた実験的検討
- ・ 自動化によって得られる UX と失われる UX-自動運転車の実用化を見据えた実験的検討-
- ・ フライトシミュレータを用いた、操縦士の注意に関する基礎研究
- ・ 製品イメージの一貫性を考慮した音声ガイダンスのデザインに関する研究-家電製品を対象としたケーススタディ-
- ・ 2 群判別分析モデルにおける併合・弱併合可能条件
- ・ 将来のデータの対数尤度に基づくリッジ回帰
- ・ T 法の改良手法とその予測精度
- ・ 数量化 2 類におけるサンプルスコアを用いたロジスティック回帰による変数選択

## < 2017年度 卒業論文題目 >

- ・ 時系列データにおける新たな区間値関数主成分分析法の提案
- ・ 短時間雇用を利用した一方向配送問題
- ・ 処方箋数を用いた調剤薬局の立地モデルと店舗グループ化問題
- ・ 都道府県のランキングデータを用いた住みやすさモデルの構築
- ・ 高校野球における先攻・後攻での戦術分析
- ・ サッカーにおける守備システムの分析と対戦戦略の考察
- ・ ヒヤリハット報告書における情報の質の評価に関する検討 -安全管理活動に対するアドバイスの提示に向けて-
- ・ ヒヤリハットマップを用いた労働安全に関わる手法・現場活動の提案システムの構築
- ・ 利用者の安心向上施策支援の為のデータに関する検討
- ・ 医療現場における転倒転落リスクアセスメントの改善案
- ・ 避難スキル向上のための仮想現実空間における体験型火災避難訓練支援—シナリオ記述言語のためのジェスチャ制御表現の拡張—
- ・ 仮想現実環境下での避難訓練と行動選択情報収集のための生体情報の活用
- ・ 多次元 Hawkes 過程を用いたシミュレーションによるマーケットインパクトの減衰に関する研究
- ・ 日本企業における取締役属性と企業買収の意思決定の関係性
- ・ 取締役員の多様性が業種別の企業パフォーマンスに与える影響に関する研究
- ・ ニューラルネットワークモデルを用いた株式市場の動向を予測するシグナル構築に関する研究
- ・ 家計のリスク資産保有における婚姻後の変化に関する研究
- ・ 先物理論価格と実現価格の差異に関する研究
- ・ 利用者密度の正負双方の影響を考慮した顧客の店舗選択行動に基づく商業発展モデル
- ・ 非集計ロジットモデルに基づく映画館の座席選択行動分析
- ・ 蚊を媒介とする感染症の微分方程式モデル
- ・ 非集計ロジットモデルによる喫煙所選択行動の分析
- ・ 客の選択行動に着目した飲食店の位置ならびに食べ放題価格の決定モデル
- ・ 円盤都市の道路延長に関する費用便益分析
- ・ 混雑を伴う施設における順序優先権オークション：単一価格との比較
- ・ The basic structure and solutions to the market failures: externalities and public goods.
- ・ 複占市場での前売り戦略
- ・ 独占市場価格の設定と寡占市場の静的モデル
- ・ シェアリングエコノミーが社会に及ぼす影響
- ・ 物流倉庫における Fishbone Layout の有効性検証
- ・ 入出庫移動距離に着目した倉庫内での商品配置スケジュール
- ・ 製品の組立順序の列挙方法と評価法の考察
- ・ サブリング分析を利用した改善案の自動作成 ～工具を用いない手組み作業を考察対象として～
- ・ ファストフード店における販売商品の需要予測
- ・ アイトラッカーを利用したレジ会計業務の作業分析
- ・ 畳み込みニューラルネットワークによる人の判断基準にそった画質の判別
- ・ 試合統計データと Web データによる、バレーボールの国際試合に関する試合概要の自動生成



- ・ 絵画を題材とした、GANにおけるDiscriminatorの出力と主観評価の比較
- ・ 畳み込みニューラルネットワークを用いた衣服の色情報抽出
- ・ Single Shot MultiBox Detectorを用いたRGB-depth画像からの物体検出
- ・ 通学データを用いた中学校・高等学校の立地分析-神奈川県を事例として-
- ・ 面的施設の配置および形状の最適化モデル —ライブステージの設計を例として—
- ・ 番付を考慮した大相撲における力士の強さの計算
- ・ 実用的な制約条件を考慮した個別指導塾におけるスケジューリング問題
- ・ 対戦型競技における圧勝確率の数理 —投票定理を用いた得点過程のモデル化—
- ・ 時間地図と実地図の重ね合わせによる比較手法の提案—首都圏鉄道網を適用例として—
- ・ 授業における表情変化ロボットの有効活用
- ・ センシングによる生徒の状態把握の支援システムの構築
- ・ BRMSとWEBAPIの連携による業務効率化システム
- ・ ITSオントロジーを利用した語彙関連性可視化システム
- ・ ロボット飲食店における健康管理サービスの構築
- ・ 消費者との共創活動のデザインに関するゲーム理論的分析
- ・ 小売企業の戦略的配送委託契約に関するゲーム理論的分析
- ・ アンバサダー・マーケティングの戦略的効果についてのモデル分析
- ・ ブランド力のある参入企業の提携戦略に関するゲーム理論的分析
- ・ 複数の製品を開発する企業間の部分的な提携戦略に関する研究
- ・ 時間枠付きTSP手法を用いた生産スケジューリング
- ・ デュアルサプライチェーンにおけるゲーム理論的アプローチと供給契約の効果検証
- ・ RFIDを用いた循環型アパレル物流加工システムの研究
- ・ 資源配置を考慮したプロジェクトスケジューリング問題
- ・ 経営工学手法学習支援システムの開発 -Android APPによるオープンアーキテクチャー-
- ・ 相関のある需要に対する安全在庫の計算方法
- ・ 鉄鋼圧延プロセスにおける加熱炉スケジューリングに関する研究
- ・ 資本強化を目的としたファイナンスのためのCoCo債の最適な転換条件に関する研究
- ・ リアルオプションアプローチによる日本モバイル決済の最適な投資タイミングの分析
- ・ 正規分散混合分布を用いたGLTの効率性の検証
- ・ 動的コピュラモデルによる複数国の死亡率推定精度の改善
- ・ 企業年金の制度移行に伴う企業業績の変動要因についての実証分析
- ・ M&A形態の違いが株式市場と企業業績に与える影響
- ・ ヘアサロンチェーンのID-POSデータを用いたスタイリストの最適配置と店舗売上の貢献度分析について
- ・ ベイジアンネットワークによるロボット喫茶店のサービス品質評価モデル構築
- ・ 多母集団同時分析を用いた経年比較によるプロ野球来場者増加モデルの構築
- ・ 機械学習とテキストマイニングを用いたビットコインの価格動向予測
- ・ ロジスティック回帰分析を用いた三振の要因考察
- ・ x-means法を用いたLDAによるヘアサロンの顧客分析
- ・ 2クラス分類におけるBayesian Lassoの有効性の検証
- ・ 顧客の居住地地価と店舗の特性を考慮したヘアサロンチェーンのリピート顧客と優良顧客の要因分析
- ・ 生産計画の見える化と進捗管理システムの開発
- ・ 複数の欠点画像を人工知能を用いて統合的に評価する方法に関する研究

- ・ 習熟過程における脳活性の変化を推定する人間の特性に関する研究
- ・ 生産制約と受注変動に対応した生産計画の立案システムの開発
- ・ 外観検査の自動化において少ない学習データを人工知能学習に用いた基礎研究
- ・ 目視検査における習熟度の違いによる脳機能の変化に関する研究
- ・ Plackett Burman 計画における交互作用の交絡評価と割付けの指針
- ・ コンピュータ実験における実験計画とデータ解析手法の選定に関する実用上の指針
- ・ 有害事象自発報告データベースによる分類を用いる転帰の予測
- ・ 同種同効薬における処方変化の時系列的把握
- ・ 交絡度合いのばらつきに基づく折り重ね計画の評価と変数探索への応用
- ・ シグナルソースデータを用いての購入実態の段階別クロスメディア効果測定
- ・ ロコミサイトにおけるカメラ評価データ分析に関する事例研究
- ・ Long Short-Term Memory による FD アンケートの感情極性分類
- ・ 畳み込みニューラルネットワークを用いた画像の色彩感情予測
- ・ 敵対的生成ネットワークを用いた顔画像からの属性推定精度の向上
- ・ Establishing new methods for evaluating emotions associated with “WOW” user experiences through psychophysiological reactions
- ・ 異なる状況下における操縦士の精神的負担の評価：フライトシミュレータを用いた実験
- ・ 自動車の各制御形態における UX の特徴化：簡易ドライブシミュレータによる実験的検討
- ・ ドライバの空間認知性を高める後方視界提示方法に関する実験的検討：仮想三次元空間の動的シミュレーション
- ・ 変動する状況下での人のレジリエント行動に関する実験的検討：火災発生時の消火活動を想定したシミュレーションを通して
- ・ ドライバに与える視界の違いが運転時の空間認知に与える影響：主観視点と客観視点にフォーカスして
- ・ ヒトの内発的動機づけと覚醒維持の関係性に関する生理心理学的研究
- ・ 各時点での変数選択を伴う動的個人モデルによる株価上昇下降の分析
- ・ 非線形な関数関係におけるパラメータ設計手法
- ・ ベイズリスクを用いた順序プロビットモデルの情報量比較
- ・ T 法における変数選択法とその精度に関する研究
- ・ 因果ダイアグラムにおける考慮外の間的特性が存在するときの総合効果の推定精度
- ・ 分散共分散行列の逆行列の推定に関する研究

## < 2018年度 卒業論文題目 >

- ・ 自動運転解除手続きによる違いが解除後の運転操作と視認行動に及ぼす影響に関する研究
- ・ 外向け HMI を用いた自動運転車とその他交通参加者のコミュニケーションにおける負の影響検証
- ・ 同期が必要な分割配送を含む時間枠付き配車配送計画問題に関する研究
- ・ 化粧品レビュー文書のテキストマイニングを用いたブランドコミュニティ加入予測
- ・ スキー場の利便性と集客力の推定
- ・ 貨物輸送における拠点駅選択問題
- ・ バスケットボールリーグにおけるホーム性の分析
- ・ 災害時における道路遮断による救援経路の検討 -神奈川県の場合-
- ・ シネマコンプレックスにおける地域属性を考慮した上映計画
- ・ 潜在ヒューマンエラーに関する情報分析システムの提案
- ・ 医療現場における作業手順改善手法の提案
- ・ 安全管理に対する新技術導入を高めるための出口戦略に関する一考察
- ・ 新技術導入におけるヒューマンエラーマネジメントの課題 ~橋梁点検用ドローンを対象として~
- ・ 被害規模によるリスク評価とリスクアセスメントシートの改善
- ・ 医療安全を担う医療安全従事者のマネジメント特性に関する評価方法の検討
- ・ 避難行動シミュレーションと統合するための津波災害シミュレーションにおける建造物との相互作用
- ・ 資源のライフサイクルを意識した組織間ビジネスプロセスモデルのためのオブジェクト指向ペトリネット  
開発支援
- ・ 日本株式市場におけるディスポジション効果と自信過剰に関する実証研究
- ・ 東京証券取引所における寄前気配の情報効率性に関する研究
- ・ 商号変更が企業業績に及ぼす影響
- ・ 日本競馬市場におけるファクター分析による本命-大穴バイアスの検証
- ・ Recovery Theorem と Generalized Recovery Theorem を用いた最適資産配分問題に関する研究
- ・ 切断実現ボラティリティの時系列分析
- ・ プロ野球チーム運営企業の経営比較~DEA を用いた多角的分析~
- ・ 利用者均衡配分を考慮した複数の連絡通路への交通量の最適割り当てモデル
- ・ 扇状都市における橋の配置モデル
- ・ 街路空間における照度分布に基づく歩行者の安心指標モデル
- ・ 通勤距離・混雑度・移住コストを考慮した地域間人口推移モデル
- ・ 2020年東京五輪における保安検査の待ち行列シミュレーションと運営方式の提案
- ・ 戦略的顧客と価格コミットメントと価格更新頻度
- ・ セルフスケジュール方式プラットフォーム上での割増料金の役割
- ・ イノベーションと市場構造が企業の価格戦略に与える影響
- ・ 順序統計量の基本
- ・ 独占市場と寡占市場の価格差別
- ・ 価格戦略と製品差別化による市場支配
- ・ 強化学習を用いた組立製品の分解順序探索
- ・ 組み立て作業の習熟過程における視線の動きの変化と動作の関係
- ・ 作業者の平均移動距離と倉庫の保管効率に着目した倉庫レイアウトの性能評価

- ・ ニューラルネットワークによる事前学習を利用した積み木の組み立て作業の計画立案
- ・ 組み立て作業の習熟過程における視線の動きの変化と動作の関係
- ・ ラクロス試合における攻撃の成功と選手のポジションの関係性
- ・ 訪日外国人流動データを用いた訪問地選択の可視化手法の開発
- ・ 通過量の増加からみた商店街の活性化を目的とする施設の最適配置モデル
- ・ 道路距離とホースの曲折に着目した消防活動困難区域の評価手法
- ・ 歩行距離の上限と各駅の停車時間を考慮した時間圏域最大化問題
- ・ ネットワーク上の連続的な移動需要に基づくフロー捕捉型配置問題とその拡張モデル
- ・ 領域内と領域間の移動距離に着目した連続空間の分割モデル
- ・ 湾岸地域における海上の直線横断経路の最適化モデル
- ・ BRMS による業務効率化とルール編集 UI の評価
- ・ ワークフローとルールベースを用いたプロセスの割り込み実行
- ・ 大規模議論のためのオントロジー に基づく自動ファシリテーション手法の提案
- ・ ドメインオントロジーを用いた概念地図評価
- ・ 失敗イベントデータベースによる知識再利用支援
- ・ 知的教育支援システムにおける教材知識と教授戦略の統合
- ・ ルールベースを適用したロボット喫茶店における競合解消
- ・ 作業報告書の半自動構造化による知識継承支援システムの構築
- ・ オープンソーシャルの最適性と安定性に関するゲーム理論的分析
- ・ 継続利用に対して特典をつけた場合の価格差別のモデル分析
- ・ 消費者の variety-seeking があるもとの独占企業の製品戦略
- ・ 流通コストを考慮したもとの製品ラインナップ戦略について
- ・ 農業の見える化システムと管理会計システムの構築
- ・ センサーと栽培記録データの一括管理システムを用いたスマート農業に関する研究
- ・ 栽培履歴取得システムと農産物ブランディングに関する研究
- ・ デジタル映像から点群データを作成するための基礎研究
- ・ 農業見える化システムを利用した GAP システムの構築
- ・ レジームの転換を考慮に入れたハイブリッドインフォメーションアプローチによる投機的格付社債のレッド予測
- ・ 仮想通貨市場内の事件が資産価格の相関に与える影響
- ・ ガンマ分布を用いた効率的な SABR モデルのシミュレーション
- ・ 個別企業に関する新聞記事のセンチメントが株価収益率に与える影響
- ・ 原油先物を用いた日本の原油輸入価格の予測
- ・ ベイジアンネットワークを用いた 大学中退が及ぼす就労および主観的幸福感への影響力評価
- ・ LSTM を用いた球種予測モデルの構築
- ・ 統計的手法を用いた送りバントの状況分析
- ・ 共分散構造分析を用いたプロ野球来場の魅力向上モデルの構築ーボールパーク化に向けた考察ー
- ・ Jリーグクラブにおける満足度向上モデルの構築および現状施策の考察
- ・ 因果ダイアグラムを用いたテレビ視聴時間への介入効果の推定
- ・ SNS 別の利用者による商品購買の価値観の比較分析
- ・ 少ない学習データで深層学習を行う外観検査方法に関する研究
- ・ 生産計画と実績の可視化に向けた進捗管理システムの開発

- ・ 多品種製品の製造における生産制約を考慮した生産計画立案システムの開発
- ・ 製造プロセスに関する数値データと画像データを用いて製品品質の時系列的変化を予測する研究
- ・ 作業習熟過程における暗黙知の解明に関する基礎研究
- ・ 作業難易度の相違が脳活性と眼球運動に及ぼす影響に関する研究
- ・ ISO 9001 認証制度の社会における活用とその有効性の実態調査
- ・ ガウス過程回帰による逆推定のコンピュータ実験への適用に関する研究
- ・ JADER データベースを活用した医師の判断の特徴分析に関する事例研究
- ・ 学校教育における社会的意義を明確化するマネジメント方法
- ・ 市場不具合及びリコール情報の統合解析に関する事例研究
- ・ スキップ層を持つ畳み込みニューラルネットワークを用いた 床版画像からのひび割れ検出精度の向上
- ・ Long Short Term Memory による裁判要旨の自動抽出
- ・ pix2pix の改良による絵画画像のカラー化
- ・ NN-SE モデルを用いた論文の要旨抽出の改善
- ・ Sequence to Sequence モデルにおける転移学習の効果
- ・ Long Short-Term Memory を用いた文節整序
- ・ ゲーミフィケーションの活用による家事の価値化とそれに基づく家電製品の企画の試み
- ・ Worker Experience の解明：働く人の良い体験を創出するマネジメント技術のための基礎研究
- ・ 航空安全情報自発報告に見るスレットとレジリエンス・コンピテンスの分析
- ・ 自動車の UX デザインに対する AI 技術応用の試み -機械学習を用いた UX 推定-
- ・ 音声認識を用いた運転中の車載機器操作に関する人間工学的検討
- ・ 変数選択を取り入れた多重単回帰とその予測精度
- ・ RT 法における回帰式の選択とその精度への影響
- ・ 三状態の交代再生過程における窓打ち切り状況下のパラメータ推定
- ・ 母平均の重み付き推定量を用いた工程能力指数 Cpk の推定
- ・ 異なる誤差項の分散を仮定した場合の小地域推定

## < 2019年度 卒業論文題目 >

- ・ 強化学習における報酬設定が解の探索性能に与える影響の評価
- ・ 自動運転から手動運転への切り替え時におけるドライバーの意思決定や運転行動に関する研究—カーナビゲーションシステム上の VICS 情報の活用と効果—
- ・ 信号情報活用運転支援システムによる、複数信号交差点の連続通過への影響
- ・ 自動運転サービスカーの譲り挙動に対する後続車ドライバーの認識と追い越し行為に関する基礎的研究
- ・ 自動運転サービスカーからの意図・状態の伝達が歩行者の横断判断に与える影響
- ・ 深層学習を用いた RC 床版のひび割れ検出に関する研究
- ・ 医療従事者のための PSF に基づいた中止薬作業手順書改善支援方法の研究
- ・ PSF (Performance Shaping Factor) に基づいた医療従事者のための作業改善支援方法の提案
- ・ 病院における転倒転落事故の移り変わり
- ・ 都市交通局における顧客の安心感に関する調査研究
- ・ オブジェクト指向ペトリネットによるビジネスプロセス記述へのプロセス発見手法の適用性の評価
- ・ 減災スキル向上のための仮想現実空間を使った屋内火災対応行動の体験型学習
- ・ 歩行者モデルのための動画に基づくデータ駆動シミュレーションの構築と評価
- ・ 粒子法による津波遡上計算と統合するための格子法を用いた津波シミュレーションの設計と実装
- ・ 内生性レジームスイッチングモデルを用いた資産配分に関する研究
- ・ Twitter でのリツイートによる情報伝達の予測
- ・ 運転免許センターの共同利用モデルと追加施設の提案
- ・ 地理的重要度の理論を用いた小中高の算数・数学単元最適学習順序の導出
- ・ 非集計ロジットモデルを用いた既存空港の評価と首都圏第三空港構想の再考
- ・ 到達圏域を考慮したコワーキングスペース施設の適正配置モデル
- ・ 混雑状況下における企業の価格戦略 ～利用回数制と定額制～
- ・ 払い戻しとオーバーブッキングの最適化問題の基礎理論
- ・ ピーク時およびオフピーク時における価格設定分析の基礎
- ・ 情報材の最適価格設定：固定制と従量制
- ・ スポット市場があるときの競争的供給契約
- ・ 品質・広告と価格戦略の基本
- ・ 強化学習を利用した運搬作業の改善に関する基礎研究
- ・ 事例調査に基づく日本企業での広告費と加重平均資本コストの関係
- ・ 剣の振り下ろし動作を事例とした被験者熟練度の判別
- ・ 倉庫内での荷物保管場所決定問題における最適解探索の効率化
- ・ 授業アンケート分析に基づく Industrial Engineering 実験の改良
- ・ 作業による作業時間の差異に着目したラインバランス問題
- ・ カテゴリーピッキングとマルチピッキングの選択形態が作業者の移動距離に与える影響の評価
- ・ 競合環境下における総来客数を最大化する大型商業施設主導の送迎バス運行方法
- ・ フロー需要に着目した図書館の本の返却ポストの最適配置問題—川崎市を事例として—
- ・ 鉄道駅における待ち合わせに着目した最適配車モデル
- ・ 自転車ネットワークの整備路線選択の最適化モデル
- ・ 可視性に着目した AED の最適配置問題

- ・ 施設の閉鎖後の再割り当てを考慮した容量制約を満たす領域分割手法の考案
- ・ 配送コストを最小化する共同配送センターの位置決定モデル
- ・ 知識処理と動作処理を統合した「うどん」シェフロボットの設計と実装
- ・ 図形描画ロボットを用いた小学生向け情報処理教育
- ・ BRMS と Web サービスの連携による間接業務の効率化
- ・ 言語モデルの常識表現に関する調査研究
- ・ ギグ・エコノミーの企業間競争への影響に関するモデル分析
- ・ メーカーと小売店による共創イベントのゲーム理論的分析
- ・ ブランド差別化のあるもとでのオムニチャネル戦略に関するゲーム理論的分析
- ・ 垂直差別市場における demand spillover があるもとでの製品ラインナップ戦略
- ・ プラットフォームを通じた消費者データの活用と製品開発に関するゲーム理論的分析
- ・ 企業の EC モール出店戦略と需要スピルオーバーがもたらす影響
- ・ 小売業者主導下での公平性に懸念を持つ製造業者との間のチャネル調整
- ・ 米国の政策に関する不確実性に対する日本の株式市場の反応
- ・ 財務的困窮状態を考慮する株式評価モデルに関する分析
- ・ グリーンボンドの発行と株主の利益 —日本における実証分析—
- ・ 帰属意識と球場内環境を考慮したプロ野球顧客満足度・ロイヤルティ向上モデルの構築
- ・ Jリーグクラブにおけるユニフォーム購買要因の分析と売上向上のための施策の提案
- ・ ラグビーのトラッキングデータを用いたディフェンス評価の提案
- ・ 病院におけるタクシーの需要要因および予測
- ・ ランダムフォレストを用いた打球予測の精度向上
- ・ 保険数理によるギャンブル依存性の低下方法と理論的考察
- ・ 中国の中小製造業を対象にしたサプライチェーン情報を用いた信用リスク評価
- ・ コーポレート・ガバナンスを考慮したストック・オプションの導入によるインセンティブ効果の実証分析
- ・ ROE の裁量的調整と経営者交代に関する実証分析
- ・ テールリスクを考慮したファクターリスクパリティ戦略を用いた最適資産配分モデル
- ・ 信用リスクモデル計測における拡張型 Merton モデルの精度比較検証
- ・ 信用リスク計測における利益ベースの構造型モデルの上場企業への適用について
- ・ 債務超過を許容した構造型デフォルト確率推定法
- ・ ジョブのロット分割を用いたフローショップスケジューリング問題のモデル提案
- ・ 教育方法の相違が脳活性に及ぼす影響に関する基礎研究
- ・ 動画像を用いた組立作業における作業動作の評価に関する研究
- ・ 目視検査における注視点経路の違いが与える脳機能変化に関する研究
- ・ 射出成型における製造プロセスデータからの製品品質推定に関する基礎研究
- ・ 多品種生産における制約条件を考慮した生産計画立案に関する研究
- ・ ディープラーニングによる 2 分類問題を用いた習熟過程に関する基礎実験
- ・ 言語情報を用いる顧客満足度推定への数値情報による補完解析事例
- ・ 教育現場におけるデータ収集と解析による保護者満足度向上のための施策立案
- ・ コンピュータ実験における過飽和計画適用の実務的指針に関する研究
- ・ 脳信号の成分抽出に関する脳磁・脳波データの個別と同時データ解析の比較
- ・ ISO 14001 の社会における活用に関する実態調査
- ・ 化粧品口コミサイトにおける Like 数の予測に関する事例研究

- ・ 価値共創型サービスの状態推移図による可視化と標準化に関する事例研究
- ・ バナナ栽培における実験計画法と画像情報の活用による生育評価
- ・ 畳み込みニューラルネットワークを用いた時系列データの画像化予測
- ・ Character-Level CNN を用いた剽窃検知アルゴリズムの提案
- ・ 畳み込みニューラルネットワークを用いたニュース記事からの抽出型要約
- ・ 画像のキャプション自動生成における特徴抽出方法の改良
- ・ エンコーダ・デコーダ型 CNN を用いたケーソン式防波堤の隙間検出
- ・ エンコーダ・デコーダ型 CNN による色覚異常者の色同定支援
- ・ 敵対的生成ネットワークを用いた画像のスタイル変換
- ・ インタラクティブ性のある適応型行動選択ネットワークの提案
- ・ モバイルゲームにおける短期間行動ログに基づく新規ユーザーの課金額予測
- ・ 交通信号機広域制御におけるマルチエージェントモデルによる自己組織化オフセット制御手法の提案
- ・ 深層学習を利用した画像生成手法の白黒漫画線画キャラクター顔画像生成への適用可能性
- ・ RGB-Depth センサーによる地面検出を用いた点字ブロック検出アルゴリズムの提案
- ・ 動的環境におけるマルチエージェントプランニングの提案
- ・ 達成動機づけの観点から見た教育方法の違いが人のレジリエンス特性に与える影響 Effects of differences in educational methods from the aspect of achievement motivation on human resilience characteristics
- ・ UX の観点から見た AI 家電における情報提示内容とその手段の研究：エアコンを一例として
- ・ 視界外後方移動物体の位置予測に関する認知モデルの構築：ドライバの後方認知特性の解明をねらいとして
- ・ 家電製品のコネクテッドユースにおけるユーザ支援指向インタフェースの要件探索：ユーザの創造的思考に焦点を当てて
- ・ Elucidation of human decision-making characteristics, by focusing on the efficiency-thoroughness trade-offs: Through an experiment simulating air traffic control tower operations
- ・ 家事における体験価値を拡張する AI エージェントの提案と実験的検証：クリーナを対象として
- ・ 相互作用が存在するときのカンファレンス行列の推定精度
- ・ 機能窓因子が存在した場合の実験方法及び解析方法について
- ・ 多群数量化 2 類における変数選択法の評価
- ・ T 法における重み付け係数の改良手法と予測精度
- ・ 共役事前分布による工程能力指数  $C_{pk}$  のベイズ推定
- ・ 固有値固有ベクトルの分布に基づく分散共分散行列の逆行列の縮小推定量に関する研究
- ・ Compositional data に関する逐次的な検定による主変数選択法